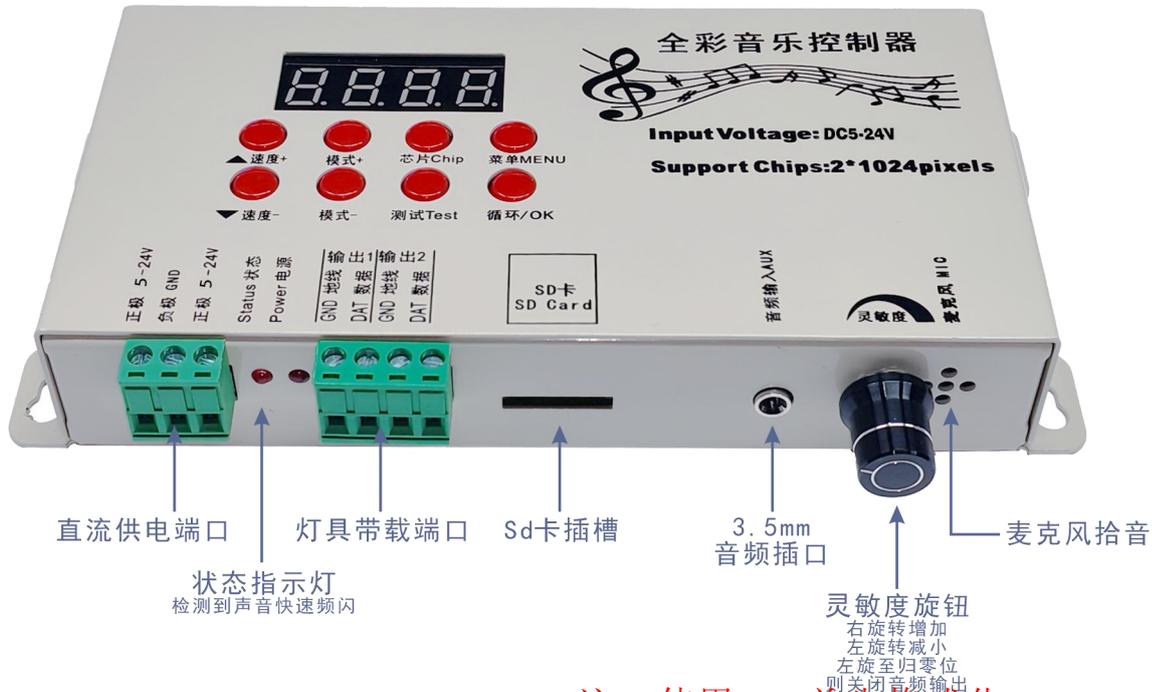


H2-音乐版 控制器说明书



二、详细参数:

- 1、供电电压：DC5-24V
- 2、控制方式：串行 SPI 信号
- 3、尺寸大小：190×96×32 单位（mm）
- 4、重量大小：1.1Kg
- 5、SD 格式：FAT32 格式
- 6、SD 容量：512M
- 7、负载点数：2*1024pcs





音频输入方式有两种：麦克风和耳机孔输入，操作分别如下

1、麦克风音频输入：

- (1) 设置主控：打开灵敏度开关。
- (2) 打开外部音乐。
- (3) 将调节开关逆时针旋转至尽头则关闭该功能，顺时针旋转则开启。
- (4) 调节开关逆时针旋转则敏感度减弱，顺时针旋转则敏感度增强。

蓝牙音箱



2、耳机音频输入：

- (1) 将外部音频设备通过耳机插入控制器的耳机插孔。
- (2) 设置主控：打开灵敏度旋钮 识别音乐。

音频线



3、程序编辑：

- (1) 程序内容根据实际可以需求。
- (2) 图纸编辑，素材导入，可存多个效果到 SD 卡，循环单个播放。

三、H2-音乐版系统特点

- 1、 32 级—65536 级灰度控制，软件 Gamma 校正处理。
- 2、 支持各种点、线、面光源，支持各种规则，异形处理。
- 3、 控制器只可控制 TTL 信号的灯具，每个端口独立输出，每个端口可带 1024 灯。
- 4、 使用 DC5-24V 直流电，每台一个独立程序，两端口输出。
- 5、 控制器 SD 卡最大容量 512M。两端口独立输出，互不干扰。
- 6、 支持常规的 RGB 灯具和 RGBW 灯具（UCS2904，SK6812）。
- 7、 增加选择循环功能，可以选择多个效果循环。
- 8、 控制器新增一键复位功能，同时按住 ● 循环/OK 键和 ▲速度+上选择按键，断电重启。

四、主界面显示说明：



F：代表的是单个内置模式跑动；按 ● 循环/OK 键切换为 E：代表全部内置循环。

d：代表的是单个 SD 卡文件跑动；按 ● 循环/OK 键切换为 A：代表全部 SD 卡循环

五、数码显示屏：

显示	数码显示	液晶显示	中文翻译
①	1-c P	Set Chip x x x x	设置芯片
②	2100、g-22	Set Bright 100%	设置亮度、伽马值
③	d-0 1	ID :01	设置 ID 编号
④	4-r g b	Set RGB Mode	设置灯具通道

⑤	LA24	Set pixes	设置输出点数
⑥	6100	Set the refresh rate	设置刷新率
⑦	7000	Synchronization delay setting	同步延时设置
⑧	r-oF	Setting domain Space	设置域空间

六、按键含义：

按键名称	含义
模式+ / 模式-	程序的切换
芯片 (CHIP)	按下芯片键数码屏上会显示数字型号，按上下切换到灯具对应型号即可
测试 (Test)	总共三种测试效果，检测是否信号畅通和供电是否充足，按此按键切换
菜单 (MENU)	设置：芯片、亮度、ID 编号、通道、点数、刷新率、延迟设置、域空间设置
循环 (OK)	设置以上的项目最后都要按循环/OK 键保存，切换循环模式

七、详细操作步骤如下：

1、设置芯片 (Chip) :芯片就是使用灯具的型号，市场上常用芯片型号如下：

UCS1903、UCS1904、UCS2909、UCS2903、UCS1912、TM1803、TM1804

TM1809、TM1914 (断点续传)、 WS2811、WS2812、WS2818 (断点续传)

SM16703、SK6812、SK6814、GS8206(断点续传)、GS8205(断点续传)

UCS5603 (断点续传)、P9883 (断点续传) 每台控制器使用都需要选择芯片型号

全彩的灯具是通过芯片来控制器，不管用的是什么全彩灯具都是有型号的，所以在使用时要先明确灯具的具体芯片型号，知道型号再操作控制器。

具体操作步骤如下：

第一步：按  菜单 (MENU) 键 1 次次进入



第二步：再按  循环/OK 键进入芯片选择界面



第三步：按  速度+/速度- 切换芯片型号，选择灯具对应的型号。

芯片选择对应表			
01: 1903	02: 6812	03: 1670	04: 1804
05: 2904	06: 2811	07: 2812	08: 1914
09: 9883	10: 8206	11: 8205	12: 5603
13: 1923	14: 1814		

第四步：按  循环/OK 键，保存到控制器即可，灯具则开始出效果。

2、调节亮度 (Bright):

当实际的灯具的亮度偏亮或者亮度偏低的情况下，可以适当的调节亮度值，只能调节整体的亮度，等级 5%—100%，百分比越大，亮度越高。

第一步：按  菜单 (MENU) 键 2 次，界面显示如下



第二步：按  循环/OK 键进入亮度调节界面。



第三步：按  速度+/- 键切换数字等级，选择合适的灯具亮度 005-100，数字越大亮度越高。

第四步：按  循环/OK 键保存到控制器，灯具则会调节到选择的对应的亮度。

2.1、设置伽马值:

第一步：按  菜单 (MENU) 键 2 次，界面显示



第二步：按  循环/OK 键 2 次进入伽马值的调节界面。



第四步：按 ● 速度+/-键，切换伽马值，调整好数值按 ● 循环/OK 键保存返回主界面。

3、通道切换：

通道是指灯具的 R、G、B 三个的前后顺序，总共有 7 种顺序；当设计的程序文件和实际灯具亮出来的颜色有偏差的时候，肯定就是 RGB 的顺序发生了错位，所以要通过控制器来调整 R G B 的顺序。

具体的操作步骤如下：

第一步：按 ● 菜单（MENU）键 4 次，界面显示如下



第二步：再按循环/OK 键确认进入通道选择界面。



第三步：按 ● 速度+/- 键，切换通道（1rgb、2rbg、3gbr、4grb，5bgr、6brg、7rgbw），选择灯具对应的通道。

第四步：按 ● 循环/OK 键，保存并返回主界面。

4、设置点数：

第一步：按 ● 菜单（MENU）键 5 次，界面显示如下



第二步：再按循环/OK 键确认进入点数设置界面，数字闪烁代表可以调节。



第三步：按  速度+/- 键，切换数字最多 1024 点，选择需要的数字。

第四步：按  循环/OK 键，保存并返回主界面。

5、同步延时设置：

第一步：按  菜单 (MENU) 键 7 次，界面显示如下



第二步：再按循环/OK 键确认进入同步延时设置界面，数字闪烁代表可以调节。



第三步：按  速度+/- 键，切换数字 (0-999)，选择需要的数值。

第四步：按  循环/OK 键，保存并返回主界面。

6、设置域空间：

第一步：按  菜单 (MENU) 键 8 次，界面显示如下



第二步：再按循环/OK 键确认进入域空间设置界面，数字闪烁代表可以调节。



第三步：按  速度+/- 键，切换数字 (oF、01、02)，选择需要的数值。

第四步：按  循环/OK 键保存到控制器同时进入如下界面，数值闪烁代表可以调节



第五步：按  速度+/- 键，选择需要的数值。

第六步：按  循环/OK 键保存到控制器同时进入如下界面



第七步：按  速度+/- 键，选择需要的数值。

第八步：按  循环/OK 键保存到控制器同时返回主界面

7、切换模式 (MODE):

可分为 **SD 卡程序模式** 和 **内置效果模式**，两种模式之间可以相互切换，按住  循环/OK 键 3 秒可在两种模式之间切换。如果不喜欢控制器自带的内置效果，就需要程序人员设计程序拷贝到 SD 卡中；如果简单的轮廓效果不需要太多的变化样式，就可以直接用内置效果，共计 130 种。

8.1、SD 卡程序模式：是通过程序软件来进行设计的，根据客户的要求，或者设计人员自己设计。

具体的操作步骤如下：

第一步：按  循环/OK 键 3 秒，SD 卡程序与内置程序切换，待界面显示如下



d: SD 卡的程序模式；01: 第 1 个程序；5: 速度 5

第二步：按  模式+/-键，上下切换模式文件。



第三步：按  速度+/- 键，调整控制器速度（1-8）数字越大速度越快。



按  循环/OK 键单次，切换单个程序循环与所有程序循环。



d: 代表 SD 卡程序单个循环; A: 代表 SD 卡程序全部循环。

F: 代表内置程序单个循环; E: 代表内置程序全部循环

8.2、内置效果模式: (控制器插卡和不插卡都可以调出内置效果, 简单来说跟 SD 卡无关。)

控制器本身自带的效果程序, 这些内置的效果程序是比较简单化的, 主要用来测试灯具是否畅通和控制器是否正常工作, 如果想要更加绚丽的效果就需要通过编写程序文件放置到 SD 卡当中。像一些简单的轮廓就可以使用内置效果。

具体的操作步骤如下:

第一步: 长按  循环 (OK) 键 3 秒, 待界面显示



F: 控制器内置程序模式; 01: 第一个程序; 5: 速度 5

第二步: 按  模式 +/- 键, 切换程序, 总共 86 种模式



第三步: 按  速度 +/- 键, 切换程序速度(1-8)。



按  循环/OK 键单次, 切换单个程序循环与所有程序循环。



d:代表 SD 卡程序单个循环; A: 代表 SD 卡全部程序循环。

F: 代表内置程序单个循环; E: 代表全部内置程序循环。

9、设置测试 (Test):

下列情况需要用到测试功能: ①不知道灯具的数量 ②不知道灯具的通道顺序 RGB, RBG, GRB, GBR, BRG, BGR ③灯具是否有坏点 ④灯具供电是否充足 ⑤DMX512 灯具写码是否正常、是否乱

码) 上诉提到的问题都可以通过测试功能来测试出来。

第一步: 按  测试 Test 键 进入测试界面



第二步: 按  速度+/- 键切换 3/4 通道的灯具,以 3 通道为例

第三步: 按  循环/OK 键 , 界面显示



第四步: 按  速度+/- 键切换数字选择对应的端口测试



第五步: 按  循环/OK 键 进入手动测点界面



第六步: 按  速度+/- 键 手动单个依次测试 (1-1024)。



第七步: 按  菜单 (MENU) 键自动测点, 再次按此键回到手动测点界面



测试灯具 RGB 通道顺序需在手动测点界面按  测试 Test 键



再次按  测试 Test 键跳转下一个颜色

- 0 2 -

- 0 3 -

- 0 4 -

- 0 5 -

常亮红色

常亮绿色

常亮蓝色

常亮白色

灯具依次亮的颜色顺序则是灯具的通道顺序

第八步：测试完成按  循环/OK 键，返回主界面。

10、新增功能：选择性循环，可任意选择其中效果文件循环

例如：选择模式 2，模式 5 两个文件循环。操作如下

第一步：按  模式+/- 键 选择对应的文件模式 d02 模式 2



第二步：按  选择循环 键，确定添加此模式循环，屏幕上面会显示一个圆点，如下图：



再次 按选择循环 则取消选择

第三步：按  模式+/- 键 选择对应的文件模式 d05 模式 5



第四步：按  选择循环 键，确定添加此模式循环，屏幕上面会显示一个圆点，如下图：



再次 按选择循环 则取消选择

第五步：长按  选择循环 键 循环模式

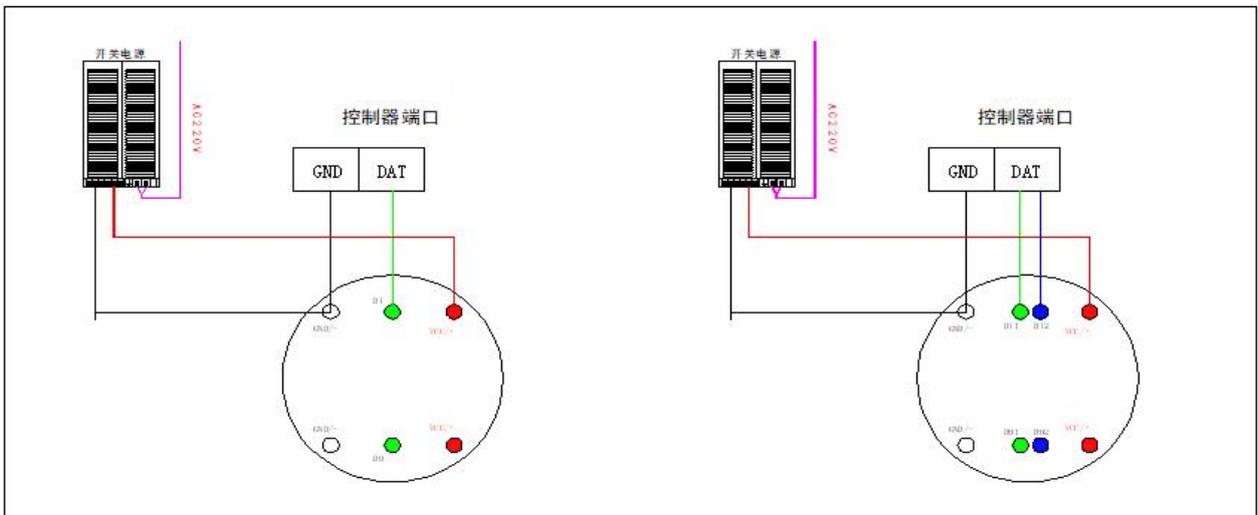


第六步：单按  模式+/- 键 可取消循环。

内置效果操作方式和 SD 卡操作方式相同：Fxxx 单个模式 C.xxx 内置效果选择性循环

dxxx 单个 SD 卡模式 A.xxx SD 卡效果选择性循环

九、H2-音乐版接线示意图：



- 要求：
- 1、GND 一定要接，保证地线相同。
 - 2、分清楚数据线，不同芯片的数据线不同：常规一根数据线，断点续传两根数据线。
 - 3、电源正负极，信号正反向都要标记清楚。