

# H8-音乐版 控制器说明书

## 一、控制器简介:



注：使用 SD 前先格式化 SD

## 二、详细参数:

- 1、供电电压：AC85-240V(交流电)
- 2、控制方式：串行 SPI 信号
- 3、尺寸大小：220×138×45 单位 (mm)
- 4、重量大小：1.1Kg
- 5、SD 格式： FAT32 格式
- 6、SD 容量： 4GB
- 7、负载点数： 8\*1024pcs



音频输入方式有两种：麦克风和耳机孔输入，操作分别如下

#### 1、麦克风音频输入：

- (1) 设置主控：打开灵敏度开关。
- (2) 打开外部音乐。
- (3) 将调节开关逆时针旋转至尽头则关闭该功能，顺时针旋转则开启。
- (4) 调节开关逆时针旋转则敏感度减弱，顺时针旋转则敏感度增强。

### 蓝牙音箱



#### 2、耳机音频输入：

- (1) 将外部音频设备通过耳机插入控制器的耳机插孔。
- (2) 设置主控：打开灵敏度旋钮 识别音乐。

### 音频线



#### 3、程序编辑：

- (1) 程序内容根据实际可以需求。
- (2) 图纸编辑，素材导入，可存多个效果到 SD 卡，循环单个播放。

### 三、H8-Music 系统特点

- 1、 32 级—65536 级灰度控制，软件 Gamma 校正处理。
- 2、支持各种点、线、面光源，支持各种规则，异形处理。
- 3、控制器可控制 TTL 信号的灯具，每个端口独立输出，每个端口可带 1024 灯。
- 4、工作电压 AC85--240V 交流电，支持音乐实时控制（音频线输入和外界音响）。
- 5、控制器单台使用，不支持同步。
- 6、支持常规的 RGB、RGBW、RGBCW 灯具（UCS2904，SK6812）。
- 7、程序导出集合文件，拷贝到 SD 卡，插入控制器上即可，控制器通过 ID 自动识别文件。
- 8、控制器新增一键复位功能，同时按住 **循环/OK** 键和 **速度+** 上选择按键，断电重启。

### 四、主界面显示说明：



F：代表的是单个内置模式跑动；按 **循环/OK** 键切换为 E：代表全部内置循环。

d: 代表的是单个 SD 卡文件跑动; 按 **循环/OK** 键切换为 A: 代表全部 SD 卡循环

### 五、数码显示屏:

显示	数码显示	液晶显示	中文翻译
①	1-c P	Set Chip x x x x	设置芯片
②	2100、g-22	Set Bright 100%	设置亮度、伽马值
③	d-0 1	ID :01	设置 ID 编号
④	4-r g b	Set RGB Mode	设置灯具通道
⑤	LA24	Set pixes	设置输出点数
⑥	6100	Set the refresh rate	设置刷新率
⑦	7000	Synchronization delay setting	同步延时设置
⑧	r-oF	Setting domain Space	设置域空间

### 六、按键含义:

按键名称	含义
模式+ / 模式-	程序的切换
芯片 (CHIP)	按下芯片键数码屏上会显示数字型号, 按上下切换到灯具对应型号即可
测试 (Test)	总共三种测试效果, 检测是否信号畅通和供电是否充足, 按此按键切换
菜单 (MENU)	芯片、亮度、ID 编号、通道、点数、刷新率、延迟设置、域空间设置
循环 (OK)	设置以上的项目最后都要按循环/OK 键保存, 切换循环模式

### 七、详细操作步骤如下:

#### 1、设置芯片 (Chip): 芯片就是使用灯具的型号, 市场上常用芯片型号如下:

UCS1903、UCS1904、UCS2909、UCS2903、UCS1912、TM1803、TM1804、TM1809、TM1914、WS2811、WS2812、WS2818、SM16703、SK6812、SK6814、GS8206、GS8205、UCS5603、P9883 每台控制器使用都需要选择芯片型号, 全彩的灯具是通过芯片来控制, 不管用的是什么全彩灯具都是有型号的, 所以在使用时要先明确灯具的具体芯片型号, 知道型号再操作控制器。具体操作步骤如下:

第一步: 按 **菜单 (MENU)** 键 1 次进入



第二步: 再按 **循环/OK** 键进入芯片选择界面



第三步：按 **速度+**/**速度-** 切换芯片型号，选择灯具对应的型号。

芯片选择对应表			
01: 1903	02: 6812	03: 1670	04: 1804
05: 2904	06: 2811	07: 2812	08: 1914
09: 9883	10: 8206	11: 8205	12: 5603
13: 1923	14: 1814	15: 6703	16: 1916
17: 8903	18: 8904	19: 1603	20: 9812
21: 2603	22: 1816		

第四步：按 **循环/OK** 键，保存到控制器，灯具则开始出效果。

**2、调节亮度 (Bright):** 当灯具的亮度偏亮或者亮度偏低的情况下，可以适当的调节亮度值，只能调节整体的亮度，等级 5%---100%，百分百越大，亮度越高。

第一步：按 **菜单 (MENU)** 键 2 次，界面显示如下



第二步：按 **循环/OK** 键进入亮度调节界面。



第三步：按 **速度+**/**-** 键切换数字等级，选择合适的灯具亮度 005-100，数字越大亮度越高。

第四步：按 **循环/OK** 键保存到控制器，灯具则会调节到选择的对应的亮度。

### 2.1、设置伽马值：

第一步：按 **菜单 (MENU)** 键 2 次，界面显示



第二步：按 **循环/OK** 键 2 次进入伽马值的调节界面。



第四步：按**速度+/-**键，切换伽马值，调整好数值按 **循环/OK** 键保存返回主界面。

**3、设置 ID：**多台控制器同步使用时，用户可选择自己设置每台控制器的 ID 编号，或者编写程序时分开每台控制器的程序，如需要设置 ID 编号，按照先后顺序设置。单台使用时 ID 编号为 0001，因为做程序的时候会设置图纸端口编号，如：端口在 1--2 的范围肯定是第一台控制器。

第一步：按 **菜单 (MENU)** 键 3 次，界面显示如下



第二步：按 **循环/OK** 键进入 ID 设置界面，数字闪烁代表可以调节



第三步：按 **速度+/-** 键，切换数字，选择该控制器对应的数字。

第四步：按 **循环/OK** 键确定返回主界面。

**4、通道切换：**通道是指灯具的 R、G、B 的前后顺序，总共有 7 种顺序；当设计的程序文件和实际灯具亮出来的颜色有偏差的时候，肯定就是 RGB 的顺序发生了错位，所以要通过控制器来调整 R G B 的顺序。具体的操作步骤如下：

第一步：按 **菜单 (MENU)** 键 4 次，界面显示如下



第二步：再按 **循环/OK** 键确认进入通道选择界面。



第三步：按 **速度+/-** 键，切换通道（1rgb、2rbg、3gbr、4grb，5bgr、6brg、7rgbw）

第四步：按 **循环/OK** 键，保存并返回主界面。

## 5、设置点数：

第一步：按 **菜单（MENU）** 键 5 次，界面显示如下



第二步：再按**循环/OK** 键确认进入点数设置界面，数字闪烁代表可以调节。



第三步：按 **速度+/-** 键，切换数字最多 1024 点，选择需要的数字。

第四步：按 **循环/OK** 键，保存并返回主界面。

## 6、设置刷新率：

第一步：按 **菜单（MENU）** 键 6 次，界面显示如下



第二步：再按**循环/OK** 键确认进入刷新率设置界面，数字闪烁代表可以调节。



第三步：按 **速度+/-** 键，切换数字（50-300），选择需要的刷新率数值。

第四步：按 **循环/OK** 键，保存并返回主界面。

## 7、同步延时设置：

第一步：按 **菜单（MENU）** 键 7 次，界面显示如下



第二步：再按**循环/OK**键确认进入同步延时设置界面，数字闪烁代表可以调节。



第三步：按 **速度+/-** 键，切换数字（0-999），选择需要的数值。

第四步：按 **循环/OK** 键，保存并返回主界面。

## 8、设置域空间：

第一步：按 **菜单（MENU）** 键 8 次，界面显示如下



第二步：再按**循环/OK**键确认进入域空间设置界面，数字闪烁代表可以调节。



第三步：按 **速度+/-** 键，切换数字（oF、01、02），选择需要的数值。

第四步：按 **循环/OK** 键保存到控制器同时进入如下界面，数值闪烁代表可以调节



第五步：按 **速度+/-** 键，选择需要的数值。

第六步：按 **循环/OK** 键保存到控制器同时进入如下界面



第七步：按 **速度+/-** 键，选择需要的数值。

第八步：按 **循环/OK** 键保存到控制器同时返回主界面

**9、切换模式（MODE）：**可分为 **SD 卡程序模式** 和 **内置效果模式**，两种模式之间可以相互切换，按住 **循环/OK** 键 **3** 秒可在两种模式之间切换。如果不喜欢控制器自带的内置效果，就需要程序人员设计程序拷贝到 **SD** 卡中；如果简单的轮廓效果不需要太多的变化样式，就可以直接用内置效果，共计 130 种。

**9.1、SD 卡程序模式：**是通过程序软件来进行设计的，根据客户要求，或设计人员自己设计。

具体的操作步骤如下：

第一步：按 **循环/OK** 键 3 秒，SD 卡程序与内置程序切换，待界面显示如下



**d:** SD 卡的程序模式；**01:** 第 1 个程序；**5:** 速度 5

第二步：按 **模式+/-** 键，上下切换模式文件。



第三步：按 **速度+/-** 键，调整控制器速度（1-8）数字越大速度越快。



按 **循环/OK** 键单次，切换单个程序循环与所有程序循环。



**d:** 代表 SD 卡程序单个循环；**A:** 代表 SD 卡程序全部循环。

**F:** 代表内置程序单个循环；**E:** 代表内置程序全部循环

**9.2、内置效果模式：**（控制器插卡和不插卡都可以调出内置效果，简单来说跟 SD 卡无关，控制器本身自带的效果程序，这些内置的效果程序是比较简单化的，主要用来测试灯具是否畅通和控制器是否正常工作，如果想要更加绚丽的效果就需要通过编写程序文件放置到 SD 卡当中。像一些简单的轮廓就可以使用内置效果。具体的操作步骤如下：

第一步：长按 **循环（OK）** 键 3 秒，待界面显示



**F:** 控制器内置程序模式；**01:** 第一个程序；**5:** 速度 5

第二步：按 **模式+/-** 键，切换程序，总共 86 种模式



第三步：按 **速度+/-** 键，切换程序速度(1-8)。



按 **循环/OK** 键单次，切换单个程序循环与所有程序循环。



d:代表 SD 卡程序单个循环； A：代表 SD 卡全部程序循环。

F：代表内置程序单个循环； E：代表全部内置程序循环。

**10、设置测试 (Test)：** 下列情况需要用到测试功能：①不知道灯具的数量 ②不知道灯具的通道顺序 RGB ， RBG， GRB， GBR， BRG， BGR ③灯具是否有坏点 ④灯具供电是否充足 ⑤DMX512 灯具写码是否正常、是否乱码) 上述提到的问题都可以通过测试功能来测试出来。

第一步：按 **测试 Test** 键 进入测试界面



第二步：按 **速度+/-** 键切换 3/4 通道的灯具,以 3 通道为例

第三步：按 **循环/OK** 键 ， 界面显示



第四步：按 **速度+/-** 键切换数字选择对应的端口测试



第五步：按 **循环/OK** 键 进入手动测点界面



第六步：按 **速度+/-** 键 手动单个依次测试（1-1024）。



第七步：按 **菜单（MENU）** 键自动测点，再次按此键回到手动测点界面



测试灯具 RGB 通道顺序需在手动测点界面按 **测试 Test** 键



再次按 **测试 Test** 键跳转下一个颜色



常亮红色



常亮绿色



常亮蓝色

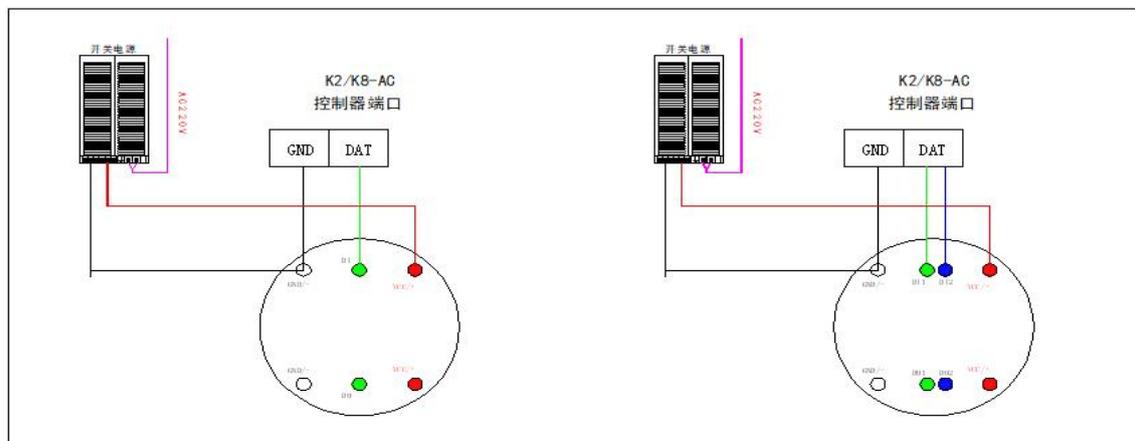


常亮白色

灯具依次亮的颜色顺序则是灯具的通道顺序

第八步：测试完成按 **循环/OK** 键，返回主界面。

### 九、H8-Music 接线示意图：



- 要求：
- 1、GND 一定要接，保证地线相同。
  - 2、分清楚数据线，不同芯片的数据线不同：常规一根数据线，断点续传两根数据线。
  - 3、电源正负极，信号正反向都要标记清楚。